

**Zestawienie sprzętu multimedialnego i aplikacji - złącznik nr 3B do SIWZ**

Lokalizacja	Nazwa	Nazwa urządzenia - opis	Ilość	j.m.
TYP STANOWISKA	Skrócony Opis Funkcjonalny - (PK)	Oznaczenie Stanowiska	PIWNICA - POZIOM -1	
		SIWO-1/1	Stanowisko Interaktywne Wolnostojące Okrągłe	1 szt.
			<i>Do przesiedły... i z powrotem</i> Okrągły stół multimedialny, wielodotykowy; ewolucja Myszynca od średniowiecza do dziś. Widok z lotu ptaka, licznik dat, suwak na lini czas, wypowiadanie doknieniem okienek informacyjnych o poszczególnych obiektach	
Piwnica	Stół multimedialny SIWO-1/1	1	Zabudowa Stołu Multimedialnego w kształcie okręgu o średnicy zewnętrznej 170cm, wykonana w technologii modułowej (złożenie stanowiska u zamawiającego w miejscu przeznaczenia), ze zintegrowanymi monitorem LCD do wyświetlania kontenu oraz nakładką pojemościową umożliwiającą interakcję ze stanowiskiem. Umożliwia montaż komputera sterującego wewnątrz.	1 szt.
		2	Monitor Bezszwowy 46"	2 szt.
		3	Minikomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska	1 szt.
		4	Akcesoria Montażowe I Instalacyjne	1 kpl.
		5	Aplikacja "Historia Dzwonnicy"	1 szt.



Piwnica	Stanowisko Multimedialne SIN-1/3	Symulacja – wytop żelaza z rudy darniowej, trzeba dźruciąć węgiel drzewny i rudy i dmuchać – paliować temperaturę. Ekran na ścianie, w pionie Scenografia: model bramy żelaza z dymarką (z jednego wsadu)	<i>Wirtualna dymarka</i>	SIN-1/3	Stanowisko Interaktywne Naścienne	1 szt.
			Obudowa wandaloodporna z wentylacją i listwą przepięciową + nakładka pojemnościowa + szkło frontowe hartowane	1	Minikomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska	1 szt.
			Monitor Full HD 40"	2	Sluchawki Naglowne Stereofoniczne	1 szt.
			Okablowanie oraz akcesoria instalacyjne	3	Okablowanie oraz akcesoria instalacyjne	1 kpl.
			Aplikacja "Wirtualna Dymarka"	4	Applikacja "Wirtualna Dymarka"	1 kpl.
			DSA-1/1	5	System Audio z Nagłośnieniem	1 szt.
			ChronoPlayer interaktywny odtwarzacz audio	6	Wzmacniacz miksujący 100V/8Ohm 50W	1 szt.
Piwnica / schody*	Przestrzenny System Głośników DSA-1/1	<i>Historia dzwonnicy</i> Monitor Zewnętrzne: (wg. PFIU przekątna 65 cali, nie interaktywne) (animacja/film – dzwonnica na tle kościoła drewnianego, murowanego, czwórki zakuty w kolumnach, drwiący tłum itd.)	DSA-1/1	3	Głośniki dwudrożne odporne na warunki atmosferyczne	3 szt.
			TZW0/1	4	Okablowanie oraz akcesoria instalacyjne	1 kpl.
			<b>POZIOM 0</b>			
Piwnica / schody*	Ekran Multimedialny TZW0/1	Parter (ZEWNETRZNE) Przy Wejściu	<i>WEJŚCIE - Totem Zewnętrzny Wolnostojący</i>	TZW0/1	WEJŚCIE - Totem Zewnętrzny Wolnostojący	1 szt.
			Obudowa FULL OUTDOOR z aluminium lakierowanego proszkowo, szkło hartowane bezpieczne, system HVAC, wbudowane głośniki	1	Obudowa FULL OUTDOOR z aluminium lakierowanego proszkowo, szkło hartowane bezpieczne, system HVAC, wbudowane głośniki	1 szt.
			Monitor profesjonalny High Brightness 2700 cd/m2	2	Monitor profesjonalny High Brightness 2700 cd/m2	1 szt.
			Minikomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska	3	Minikomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska	1 szt.
			Okablowanie oraz Akcesoria Instalacyjne	4	Okablowanie oraz Akcesoria Instalacyjne	1 kpl.
			Aplikacja "Historia Dzwonicy"	5	Aplikacja "Historia Dzwonicy"	1 szt.
		<i>Zaroszczenie do zwiedzania</i> (zdjęcia z wnętrza, godzinny otwarcia)	TZW0/2	WEJŚCIE - Totem Zewnętrzny Wolnostojący	TZW0/2	1 szt.

Partner <b>(ZEVNĘTRZNE)</b> Przy Wejściu	Ekran Multimedialny TZW012			1	Obudowa FULL OUTDOOR z aluminium lakierowanego proszkowo, szkło hartowane bezpieczne, system HVAC, wbudowane głośniki	1 szt.
				2	Monitor profesjonalny High Brightness 2700 cd/m2	1 szt.
				3	Minitkomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska	1 szt.
				4	Okablowanie oraz Akcesoria Instalacyjne	1 kpl.
				5	Aplikacja "Zaproszenie do zwiedzania"	1 szt.
				PMN0/1	HALL GŁÓWNY - Projekcja Multimedialna Naścienna	1 szt.
				1	Projektor Multimedialny Laserowy typu ultrashortthrow	1 szt.
				2	Obudowa Ochronna Projektora Multimedialnego	1 szt.
				3	Minitkomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska	1 szt.
				4	Powierzchnia Projektowej / Ekrany Ramowy	1 szt.
PARTER HALL	Projektor PMN0/1			5	Zabudowa Scenograficzna z drewnianych pni	1 szt.
				6	Okablowanie oraz Akcesoria Instalacyjne	1 kpl.
				7	Głośniki dwudrożne naścienne aktywne	1 szt.
				8	Projekcja "Szumiąca Puszcza"	1 szt.
				PMZ0/1	DZWONNICA FRONT - Projekcja Multimedialna Video	1 szt.
				1	Projektor 8000lm	2 szt.
				2	Obiektywy do Projektora	2 szt.
				3	Minitkomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska	1 szt.
ILUMINACJA PMZ0/1	Illuminacja światła frontowej fasady_dzwonnicy			4	Obudowa Projektora z Klimatyzatorem, odporna na warunki zewnętrzne	1 szt.
				5	Aplikacja Zarządzająca Mappingiem	1 szt.
				6	Konfiguracja i Kalibracja projektacji	1 szt.
				7	Okablowanie oraz Akcesoria Instalacyjne	1 szt.
				8	Materiał Video do Projektacji - animacja 2D wykonana w oparciu o fotogeometrię 60s	3 szt.
				SIW/K1/1	Stanowisko Interaktywne Wielostojące z Kamerą	
				Przymierz Śród_		
				Kurpiowski Ekran, kamera -		

I PIĘTRO / PARTER*	Stanowisko Multimedialne SIWk/11	aplikacja nakładka na sylwetkę zwierzącego strój – można wybrać dla której plici. Można zrobić foto i wysłać sobie mailiem. (uwaga: to można robić analogowo. lustro + przesuwane nakładki regulowane na wysokość (jak piaskie papierowe tateczki do ubierania w różne papierowe stroje)	1 Obudowa V-TOTEM 55UHD PCAP, wandaloodporna ze stali malowanej proszkowo, ekran dotykowy pojemnościowy 10pkt dotyku, front ze szkła hartowanego 4mm, listwa przepięciowa i wentylacja wewnętrz obudowy, kamera FullHD 2 Monitor Profesjonalny 55" UHD pracujący w trybie 24/7 3 Minikomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska 4 Aplikacja "Kurpiowski Strój"	1 szt. 1 szt. 1 szt. 1 szt.
I PIĘTRO / PARTER*	Stanowisko Multimedialne SIW1/2	<i>Skomponuj swoją palmę</i> – zwierzący ma wirtualne składniki, komponuje je na ekranie dotykowym. Efekt końcowy może też zobaczyć na projekcji z rzutnika	SIW1/2 Stanowisko Interaktywne Wolnostojące 1 Obudowa wandaloodporna ze stali malowanej proszkowo, ekran dotykowy pojemnościowy 2pkt dotyku, front ze szkła hartowanego 4mm, listwa przepięciowa i wentylacja wewnętrz obudowy, wyjście słuchawkowe, monitor przemysłowy 22" Full HD, wbudowane głośniki 10W 2 Minikomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska 3 Okablowanie oraz akcesoria instalacyjne 4 Aplikacja "Skomponuj swoją Palmę"	1 szt. 1 szt. 1 szt. 1 szt.
I PIĘTRO / PARTER*	Projektor PMN0/2	<i>Palmy kurpiowskie i... Twoje własne</i> Na projekcji prezentowane są zdjęcia z procesji wielkanocnych i pokazów palm kurpiowskich, na przemian z wirtualnymi palmami stworzonymi przez zwierzących na sąsiednim stanowisku.	HALL GŁÓWNY - Projekcja Video PV0/2 PMN0/2 1 szt.	1 kpl. 1 szt.
I PIĘTRO / PARTER	TYP STANOWISKA	Opis Funkcjonalny - (PK)	POZIOM 1	



II piętro	Stanowisko multimedialne SIW2/1	<p><u>Virtualny karylion</u> (Wg PFU przekątna monitora min. 65 cali)</p> <p>Zwiedzający „gra” uderzając w prezentowane na ekranie dźwony składające się w karylion. Może grać sam, lub podążając za wskazaniami na ekranie.</p>	<p>SIW2/1</p> <p>DZWONNICA-Stanowiska Interaktywne Wolnostojące</p>	1 szt.
II piętro	Stanowisko multimedialne SIW2/2	<p><u>Jak działa dzwony?</u> (Wg PFU przekątna monitora min. 65 cali)</p> <p>Film edukacyjno-demonstracyjny z superszybką kamery – kilka tys. fps.)</p>	<p>SIW2/2</p> <p>DZWONNICA-Stanowiska Interaktywne Wolnostojące</p>	<p>1 szt.</p> <p>1 szt.</p>
II piętro	Stanowisko multimedialne SIW2/3	<p><u>Wysokość dźwięku</u> (Wg PFU przekątna monitora min. 65 cali)</p> <p>Film edukacyjno-demonstracyjny z superszybką kamery – kilka tys. fps.)</p>	<p>SIW2/3</p> <p>DZWONNICA-Stanowiska Interaktywne Wolnostojące</p>	<p>1 szt.</p> <p>1 szt.</p>

			5	Okablowanie oraz akcesoria instalacyjne	1 kpl.
			6	Film Demonstracyjny / Animacja "Jak drga Dzwon"	1 szt.
				DZWONNICA-Stanowiska Interaktywne Wolnostojące	1 szt.
				SIW2/3	
II piętro  Stanowisko multimedialne SIW2/3	Jak powstaje dzwon? (Vg PFU przekątna monitora min. 65 cal). Interaktywna prezentacja ze zdjęciami/ filmami z zakładu ludwiskarskiego.		1	Obudowa wandaloodporna ze stali malowanej proszkowo, ekran dotykowy pojemnościowy 10 pkt dotyku, front ze szkła hartowanego 4mm, listwa przepięciowa i wentylacja wewnętrz obudowy, wbudowane głośniki 10W, wyjście słuchawkowe	1 szt.
			2	Monitor Full HD 32"	1 szt.
			3	Minikomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska	1 szt.
			4	Słuchawki Nagłowne Stereofoniczne	1 kpl.
			5	Okablowanie oraz akcesoria instalacyjne	1 kpl.
			6	Film Demonstracyjny / Animacja "Jak powstaje Dzwon"	1 szt.
				Drgania Strun	
II piętro  Stanowisko multimedialne SED 6.5				Stanowisko do demonstracji drgań strun, składające się z kilku strun umieszczonych nad pudlem rezonansowym oraz obrotowego walca (pokrytego białymi poziomymi liniami), który stanowi kontrastowe tło. Po zapinnięciu widać jak drga struna instrumentu - najsielniej na środku, słabiej w miejscach zaczepienia. Drgania struna wyglądają jak węźły, bo kręcący się bęben działa jak stroboskop.	
			1	DZWONNICA-Stanowisko Demonstracyjno-Pokazowe-Drgania Strun	1 szt.

		Głos do sznurku Przykład wykonania: Do dnia dwóch wałków białożarnic wielkości cylindra od lampy dopasowany dwa krążki z kartonu. Jeżeli połączyć te krańki nitką jedwabną długości 15—20 metrów, można przenieść głos z jednego końca sznurka na drugi: gdy jedna osoba mówić będzie w jeden walec, druga osoba, trzymając drugi walec przy uchu, usłyszy słowa mówiącej.	DZWONNICA-Stanowisko Demonstracyjno-Pokazowe-Głos Po Sznurku	1 szt.
I/II piętro*	multimedialne SED 6.6			
II piętro	multimedialne SED 6.7	Dźwięk dzwonków Stanowisko demonstracyjne składające się z kilku identycznych dzwonków wykonanych z różnych materiałów: brąz, stal, szkło, plastik, drewno, guma. Stanowisko do porównania dźwięków dzwonków.	DZWONNICA-Stanowisko Demonstracyjno-Pokazowe-Dźwięki Dzwonków	1 szt.
III piętro	Pokój edukacyjny PMV3/1	POZIOM 3 PMV3/1 POKÓJ EDUKACYJNY - Projekcja Multimedialna Video Zabudowa Projektora Multimedialnego - wózek Mobilny Projektor Multimedialny Ekran Bezramowy projekcyjny (Powierzchnia projekcyjna) Minikomputer Sterujący z aplikacją do Stanowiska Głośniki dwudrzęne nafcienne aktywne Okablowanie audio oraz akcesoria instalacyjne Tablet Dotykowy	1 szt. 1 szt. 1 szt. 1 kpl. 1 szt. 2 szt. 1 kpl. 15 szt.	
cały obiekt	Kontent, Aplikacje - Zarządzanie Projektem + Testy, wdrożenie, SLA	Wyposażenie Dodatkowe Pokój Kontent, Aplikacje - Zarządzanie Projektem + Testy, wdrożenie, SLA	1 szt.	

<b>cały obiekt</b>	Plansze, Grafiki, Elementy Scenografii	Plansze, Grafiki, Elementy Scenografii	Plansze, Grafiki, Elementy Scenografii	1 szt.
<b>cały obiekt</b>	Montaż i Uruchomienie	Montaż i Uruchomienie	Montaż i Uruchomienie	1 szt.
<b>plac przed kościołem</b>	Maszty do montażu projektora	Maszty do montażu projektora	Maszty do montażu projektora	1 szt.
	Zasilanie awaryjne	Zasilanie awaryjne	Zasilanie awaryjne	1 kpl.

\* ostateczna lokalizacja zostanie ustalona na etapie projektowania.